

# Je poste ?...

# ... Je ne poste pas !

## Matériel dans la boîte

40 Cartes publication  
80 Cartes question  
Cartes likes  
Cartes prudence  
Plateau de jeu

## A compléter pour jouer

2 dés  
Pions

## Mise en place

Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ. Chaque joueur commence avec 3 cartes prudence.

## Partie conseillée :

8 joueurs  
pour environ 1h.

## PRINCIPE

Le jeu peut se jouer de différentes façons:

- Le jeu complet avec le plateau + décryptage.
- Seulement avec les cartes publications, façon photo langage pour aborder les sujets.
- Seulement les cartes questions façon quizz de culture générale.

L'animation du jeu peut s'adapter à l'approche de chaque animateur. On peut permettre de l'entraide dans la réponse aux questions si le joueur interrogé n'a pas la réponse, on peut rebondir sur certaines cartes pour accompagner la réflexion des joueurs, on peut récompenser la prudence en gagnant un point de prudence quand un joueur décide de ne pas poster, ... On pourra revenir collectivement sur les publications faites par les uns et les autres en fin de partie.

## RÈGLES DU JEU COMPLET

Le joueur le plus jeune commence

Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre

Pour jouer, on lance les dés une fois et on avance son pion en fonction du résultat

### Case question :

- Le voisin à la gauche de celui qui joue tire une carte question et interroge le joueur.
- Si le joueur répond correctement, il gagne la prudence indiquée sur la carte «+1» par exemple
- Si le joueur ne répond pas correctement, son tour s'arrête.
- On défausse ensuite la carte

### Case publication :

- Le joueur tire une carte publication et la lit à voix haute
- Il décide s'il poste cette publication ou pas et le joueur justifie son choix.
- S'il poste, il la pose devant lui. Il perd la prudence correspondante à la carte et la remet dans le tas, en échange il prend les likes qu'il a gagné.
- S'il ne poste pas, on défausse la carte.

## FIN DU JEU

- Le jeu s'arrête dès que le tas de cartes publication est vide.
- On propose à chaque joueur de réagir aux publications qui ont été faites par les autres joueurs et qu'ils ont donc posé devant eux. L'objectif est de faire échanger les points de vu.
- Les joueurs comptent leur popularité et leur prudence. On peut faire deux gagnants : le plus prudent et le plus populaire.

Partenaires :



Un jeu conçu et réalisé  
par la Ligue de l'Enseignement FOL83